

## Thread user level (green)

È possibile implementare i thread in user space: thread table nel processo, scheduling gestito dal RTS, anche con scheduling preemptive grazie alle upcall. Tuttavia:

- tutti i thread si bloccano quando uno effettua un'operazione di I/O, perché al kernel appaiono come un unico thread;
- non possono sfruttare più core.

Consentono comunque di migliorare la reattività, e sono utili se ci sono necessità particolari di scheduling, soprattutto se si sa che gli altri core disponibili saranno occupati con altri processi. Le operazioni su thread utente possono essere più efficienti di thread del SO, visto che non richiedono context switch.