

Scheduling ed energia

Lo scheduling influenza i consumi: le periferiche/core (in particolare big.LITTLE) si possono spengere quando non sono utilizzati, quindi è utile minimizzare il tempo in cui devono rimanere attivi.

Talvolta si può ottimizzare contemporaneamente la velocità di esecuzione e i consumi:

- migrare thread tra core è costoso sia in termini di tempo che di energia, quindi l'affinity scheduling beneficia entrambi;
- eseguire velocemente un programma che usa l'interfaccia di rete può permettere di risparmiare energia spegnendola prima.

Spesso però è necessario un compromesso tra performance e efficienza energetica, cercando di individuare quali task devono essere eseguiti con la massima velocità (interazione con l'utente) e quali invece possono essere rallentati (meno core / frequenza bassa, task in background).