

Programmed I/O

Meccanismo di interazione con dispositivi di I/O: la CPU

- invia comando e parametri al dispositivo;
- legge in un ciclo lo stato del dispositivo, finché questo non segnala che ha finito (busy waiting, o polling con sleep);
- trasferisce i dati.

Ha il problema di tenere occupata la CPU, sia per il controllo dello stato che per il trasferimento. Andare in sleep nel ciclo di attesa permette di risparmiare energia, ma non di eseguire altre operazioni (a meno di supporto da parte del SO, che esegue altri processi). Il timeout non deve essere troppo grande (per non introdurre ritardi) né troppo piccolo (per non sprecare risorse).