

Mutua esclusione senza lock

Thread A:

```
flagA = 1;  
while (flagB);  
...  
flagA = 0;
```

Thread B:

```
flagB = 1;  
if (!flagA)  
...  
flagB = 0;
```

Funziona, ma spreca risorse (attesa attiva nel thread A) e richiede che non ci sia riordinamento delle istruzioni (inserimento di barriere di memoria). Si può estendere a più thread (algoritmo di Peterson).

L'attesa attiva è un problema anche perché potrebbe impedire lo scheduling del thread che si sta aspettando.