

Bus

Canale di comunicazione condiviso. Si dividono in:

sincroni comunicazioni scandite da un segnale di clock, difficile da mantenere se i dispositivi sono distanti (*clock skew*);

asincroni usano protocolli di handshaking per iniziare le trasmissioni.

Si distinguono anche in base alle modalità di arbitraggio:

master uno dei dispositivi è il master, ed effettua tutte le operazioni;

arbitro un dispositivo apposito riceve le richieste di utilizzo del bus e dà il permesso di trasmettere;

decentralizzato i dispositivi comunicano tra di loro per stabilire chi può trasmettere.

Arbitraggio

arbitro a richieste indipendenti

daisy chaining l'arbitro riceve le richieste e produce un segnale quando il bus è disponibile; questo segnale attraversa in ordine i dispositivi e viene consumato dal primo che vuole trasmettere (priorità in base alla distanza dall'arbitro);

token ring totalmente decentralizzato, chi ha il token trasmette, poi passa il token al dispositivo successivo.

