

HTTP/1.1

Protocollo di livello applicazione. Caratteristiche:

- generico ed estensibile;
- approccio richiesta/risposta stateless;
- supporta la negoziazione del formato dei dati trasferiti;
- sfrutta TCP per il trasporto;

Connessione persistente

Da HTTP/1.1, la connessione TCP utilizzata per una richiesta può essere riutilizzata per richieste successive allo stesso host.

Il server chiude la connessione quando il client lo richiede con l'intestazione **Connection: close**, o se non riceve richieste per un determinato periodo di tempo.

Oltre a risparmiare le risorse necessarie ad instaurare una nuova connessione, riutilizzare quella esistente consente un miglior controllo della congestione da parte di TCP.

Pipelining

Il client può inviare più richieste senza attendere le risposte per migliorare le prestazioni. Limitazioni:

- non si può usare su una nuova connessione, perché prima è necessario stabilire se il server supporta HTTP/1.1;
- si può usare solo con metodi idempotenti;
- il server deve rispondere in ordine alle richieste, quindi c'è il rischio di head-of-line blocking (HOLB).