

Handshake e chiusura (TCP)

Handshake

A tre vie:

- client: $\text{SYN} = 1, \text{seq} = n$ (ISN, numero di sequenza iniziale, casuale), nessun dato
- server: $\text{SYN} = 1, \text{ACK} = 1, \text{seq} = m, \text{ack} = n + 1$, nessun dato, il server alloca i buffer
- client: $\text{SYN} = 0, \text{ACK} = 1, \text{seq} = n + 1, \text{ack} = m + 1$, il client alloca i buffer

A questo punto non c'è più distinzione tra client e server.

Chiusura

I due lati della connessione sono chiusi indipendentemente (*half-close* possibile), tramite il trasferimento di un segmento con $\text{FIN} = 1$, che segnala la fine dell'invio di dati da un capo della connessione. L'altro host deve rispondere con un $\text{ACK} = 1$.

Dopo la chiusura si rimane in ascolto (stato `TIME_WAIT`) per $2 \times \text{MSL}$ (max segment lifetime, 2 minuti secondo l'RFC), per gestire casi in cui il server non riceve l'ACK e reinvia un FIN.