

UDP

Protocollo di livello di trasporto connectionless e orientato al messaggio. Non garantisce affidabilità, ordinamento dei datagrammi, controllo di flusso e di congestione, e ha checksum facoltativo. È una semplice estensione di IP.

È utile quando è richiesta un'implementazione particolare dei servizi di TCP, e.g. se è richiesta bassa latenza ma c'è tolleranza alle perdite.

Header

Porta sorgente e destinazione, lunghezza del messaggio (header e dati), checksum. Tutti i campi sono da 16 bit, per un totale di 8 byte.

Demultiplexing

Basato solo su indirizzo IP e porta destinazione, che identificano un socket UDP in ascolto.