

Scissor e stencil test

Lo scissor test permette di scartare i frammenti che si trovano fuori da un rettangolo specificato, che è utile per renderizzare una GUI senza alterare il resto. Lo stencil test permette di fare lo stesso ma con una maschera (*stencil buffer*) al posto del rettangolo. Sono eseguiti prima del depth test.

Stencil buffer

8 bit, i frammenti sono renderizzati solo se il valore dello stencil a loro associato supera un test rispetto a un valore di riferimento specificato. Si possono specificare quali bit dello stencil usare (**stencilMask**) per le operazioni, e cosa eventualmente scrivere nel buffer fare nei casi di successo/fallimento dello stencil/depth test.