

## Orientamento (mesh)

L'orientamento di una faccia è definito dall'ordinamento dei vertici (orario o antiorario).

Una mesh 2-manifold in cui tutte le facce adiacenti hanno lo stesso orientamento si dice *orientata*, se può essere resa tale invertendo un sottoinsieme delle facce allora è *orientabile*. Esempi di superfici non orientabili sono il nastro di Möbius e la bottiglia di Klein (hanno una sola faccia).

Cambiando l'orientamento cambia il verso della normale alla faccia:

$$\frac{(v_1 - v_0) \times (v_2 - v_0)}{\|(v_1 - v_0) \times (v_2 - v_0)\|} = - \frac{(v_2 - v_0) \times (v_1 - v_0)}{\|(v_2 - v_0) \times (v_1 - v_0)\|}$$