

Scope

Il **campo d'azione** (scope) di un identificatore è la porzione di programma in cui l'identificatore può essere referenziato.

Lo scope di un identificatore si dice *statico* se si può determinare a partire dall'albero di sintassi, senza eseguire il programma.

Block scope: una variabile è visibile solo nella parte di blocco seguente (o in tutto il blocco se il linguaggio fa *hoisting*) a dove è definita e in eventuali blocchi annidati a quello corrente. Un identificatore ridefinito in un blocco nasconde l'identificatore originale (*shadowing/information hiding*).

Quando l'identificatore viene definito si dice che è in *posizione di definizione* e costituisce un'*occorrenza di legame* per le altre sue occorrenze all'interno del suo scope.

Quando un identificatore viene usato all'interno dello scope della sua definizione si dice *legato* dalla corrispondente occorrenza di legame. Se invece viene utilizzato fuori dal suo scope si dice *libero* e il programma non è corretto staticamente.