

# Polimorfismo di sottotipo

Introduciamo una *relazione di sottotipo*  $\prec$ : e la regole:

$$\frac{\Gamma \vdash e : S \quad S \prec T}{\Gamma \vdash e : T} \text{ (subsumption)}$$
$$\frac{S \prec S' \quad S' \prec T}{S \prec T} \text{ (transitività)} \quad S \prec S \text{ (riflessività)}$$

L'idea è permettere l'utilizzo del tipo “più specifico”  $S$  dove ci aspettiamo quello “meno specifico”  $T$ .

## Top

È utile avere un tipo che è supertipo di tutti gli altri (in Java è Object):

$$S \prec \text{Top}$$

## Record

Sottotipo strutturale:

- un record con più campi è sottotipo di uno con meno campi:

$$\{f_1 = \tau_1, \dots, f_{n+k} = \tau_{n+k}\} \prec \{f_1 = \tau_1, \dots, f_n = \tau_n\}$$

- l'ordine dei campi è irrilevante:

$$\frac{(f_1, \dots, f_n) \text{ è una permutazione di } (l_1, \dots, l_n)}{\{f_1 = \tau_1, \dots, f_n = \tau_n\} \prec \{l_1 = \tau_1, \dots, l_n = \tau_n\}}$$

- il sottotipo opera ricorsivamente sui campi:

$$\frac{\forall i \in \{1, \dots, n\} . S_i \prec T_i}{\{f_1 = S_1, \dots, f_n = S_n\} \prec \{f_1 = T_1, \dots, f_n = T_n\}}$$

## Funzioni

Possiamo usare al posto di  $f : T_1 \rightarrow T_2$  una funzione che accetta valori meno specifici di  $T_1$  e restituisce valori più specifici di  $T_2$ :

$$\frac{T_1 \prec S_1 \quad S_2 \prec T_2}{S_1 \rightarrow S_2 \prec T_1 \rightarrow T_2}$$

Il tipo della funzione è *controvariante* nel tipo del parametro e *covariante* nel tipo di ritorno.

## Liste

Covariante:

$$\frac{S \prec T}{\text{List } S \prec \text{List } T}$$

## Ref

In lettura ci aspettiamo un valore di tipo  $T$ , quindi il ref può contenere un valore di tipo  $S \prec T$ . Se però in scrittura usassimo  $S \prec T$ , potremmo reinterpretare il contenuto ref come  $S' \prec T$  e  $S \not\prec S'$ , quindi avremmo un Ref  $S'$  che non contiene un  $S'$ .

$$\frac{S \prec T \quad T \prec S}{\text{Ref } S \prec \text{Ref } T}$$

In Java gli array (se dichiarati come `T[]` anziché `Array<T>`) sono covarianti, infatti possono verificarsi situazioni problematiche.

Per esempio, due tipi distinti  $S$  e  $T$  che rispettano la condizione sono due record con stessi campi in ordine diverso.

## Oggetti

Nei linguaggi object-based sottotipo strutturale come visto sopra per i record (e con i ref per i campi mutabili), in quelli class-based il tipo di un oggetto corrisponde alla classe da cui è stato istanziato, e:

$$\frac{\mathbf{A \text{ extends } B}}{A \prec B}$$

In OCaml (strutturale) il tipo di un oggetto è determinato solo in base ai metodi.