

Lock (thread Java)

Ogni *oggetto* ha un lock, che viene acquisito dai metodi dichiarati col qualificatore **synchronized** e rilasciato al termine dell'esecuzione.

Finché un metodo **synchronized** è in esecuzione, le chiamate ad altri metodi **synchronized** sullo stesso oggetto (ma non su altri oggetti della stessa classe) sono bloccanti.

synchronized è utilizzabile anche per porzioni limitate di codice (locking fine-grained): **synchronized (obj) ...** .

Esempio

```
public class Counter {  
    private int n = 0;  
    public synchronized void incr() { n = n + 1 };  
    public synchronized void decr() { n = n - 1 };  
    public int getVal() { return n; }  
}
```

incr e **decr** sono operazioni non atomiche su **n**.