

# Aliasing

L'aliasing è la situazione che si verifica quando esistono più cammini di accesso allo stesso oggetto, ad esempio perché abbiamo copiato un puntatore a quell'oggetto.

Vantaggi:

- structural sharing, anche in sistemi concorrenti;
- operazioni efficienti su array.

Svantaggi:

- rende più difficoltosa l'analisi dei programmi;
- previene ottimizzazioni.

```
fun f(r, s)
  *r = 2
  *s = 3
  return *r
```

```
f(x, y) => 2
f(x, x) => 3
```

L'aliasing è vietato da alcuni linguaggi (come Haskell), e i compilatori effettuano *alias analysis* per cercare di stabilire quando due variabili sono sicuramente riferite ad aree diverse di memoria.