

Algoritmo per cammini minimi da una sorgente con programmazione dinamica

Dato un grafo *aciclico* $G = (N, A)$, si può trovare un albero dei cammini minimi radicato in s con un algoritmo di programmazione dinamica:

- ordina con un ordinamento topologico i nodi di G ;
- inizializza il vettore dei potenziali dei nodi, indicizzati secondo l'ordinamento topologico, con $\pi_0 = 0$;
- per ogni nodo $j = 1, \dots, n$ (secondo l'ordinamento topologico):
 - $u = \arg \min_{i < j} \{\pi_i + c_{ij}\}$;
 - $p_j = u, \pi_j = \pi_u + c_{uj}$.